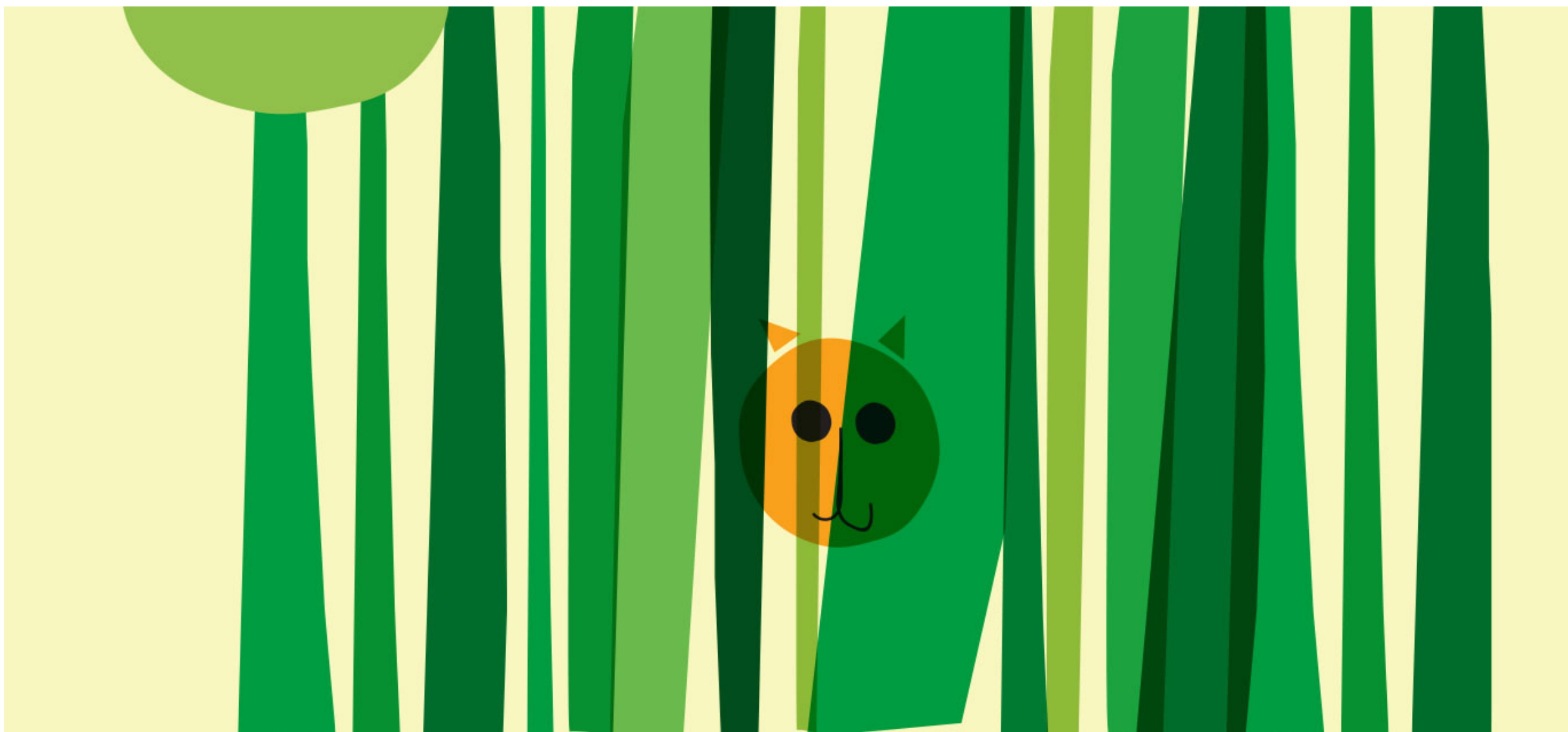


Картотека игр по речевому развитию (3-4года)

Воспитатель Андрушко А.В.



Игры на развитие речи для детей 3-4 лет

Игра «Кто быстрее».

Цель: **развивать речь**, память, внимание.

Ход **игры** : встать рядом с ребенком. Выбрать предмет, находящийся в некотором отдалении. Объяснить ребенку, что победит тот, кто первым дойдет до этого предмета, но делать шаг можно только тогда, если названо слово из выбранной категории, например: «Все круглое (*теплое, мягкое*)», «*Домашние или дикие животные*», «*Посуда*», «*Мебель*», «*Одежда*».

Игра «Веселые прятки»

Цель: **развивать внимание**, речь, познакомить со значением предлогов под, на, в.

The background of the slide features a stylized illustration of a garden. There are five flowers with large, circular heads and thin stems. The flowers have different colors: yellow, light blue, light green, light pink, and light orange. The stems are also colored to match the flower heads. In the top right corner, there is a green tree with a white trunk. The background is a light blue and green striped pattern.

«Прятки»

Цель: развивать внимание, речь, познакомить со значением предлогов под, на, в.

Ход игры : предложить детям поиграть в «*прятки со сказкой*». Придумать короткий рассказ, в котором ребенок будет выполнять то, о чем будет говориться в рассказе.
Например: «Жила-была девочка (*имя ребенка*). Однажды она с мамой играли в прятки. Думала - думала (*имя*) и решила спрятаться под стол. Смотрит мама - нет ее девочки.



Игра «Поезжай»

Цель: **развивать** навык правильного употребления форм глаголов.

Ход игры : педагог разыгрывает игровую ситуацию: к ребенку подъезжает игрушечный мишка на машине, сообщает, что он едет на стройку и просит погрузить кубики в кузов машины. После загрузки машины нужно помахать мишке рукой и сказать: «Ну, поезжай, мишка». Затем приезжает заяц, кукла и другие игрушки.

Побуждать ребенка говорить не «Ехай», а «Поезжай». Если ребенок ошибся, необходимо поправить его.

Игра «Кто к нам пришел?»

Цель: **развивать речь**, логическое мышление.

Ход игры : спрятать игрушку- цыпленка. Спрятанный цыпленок забыл, какое он животное, но знает, что мама у него – курица, а папа- петух. Обыграть ситуацию с котенком, теленком и т. п.

Игра «Где лежит мячик?»

Цель: **развивать речь**, память, навыки ориентирования в пространстве.

Ход игры : положить на стол небольшой мяч. Вокруг него разложить несколько знакомых ребенку предметов. Поинтересоваться: «Где лежит мячик?» - «На столе».

Задать вопрос по-другому: «Около чего лежит мячик?», «Перед, чем лежит мячик?», «За каким предметом лежит мячик?», «Недалеко от чего лежит мячик?».