

Игра «Логическое домино»

Домино - одна из детских игр, которая объединяет детей самого разного возраста. Содержит богатый познавательный материал по различным темам, знакомящий детей с цифрами, количеством, формой предметов и многим другим. Эта игра может использоваться во время организованной образовательной деятельности, а так же на индивидуальных занятиях и самостоятельной игровой деятельности детей.

Цель: формировать умения выделять существенные связи между цифрами и предметами на картинке

Задачи:

1. Закреплять знание цифр от 1 до 10,
2. Закреплять умение соотносить количество предметов с числом.
3. Закреплять название геометрических фигур, их частей.
4. Повторить счет в пределах 10.
5. Развивать сосредоточенность, логическое мышление, способность к анализу ситуации, сообразительность.
6. Развивать сенсомоторную координацию и мелкую моторику рук.
7. Развивать внимание, усидчивость.
8. Учить работать в команде, развивать коммуникативные навыки.
9. Развивать связную, грамотную речь.
10. Повторить название сказок.
11. Активизировать словарный запас детей
12. Учить высказывать свою точку зрения, доказывать правильность хода, слушать других игроков

Правила игры:

В игру можно играть вдвоем, а можно использовать ее для командного взаимодействия. Для этого дети делятся на команды. (Можно поделить по количеству столов в группе). Каждой команде раздаются карточки - картинки. Ведущий (им может быть как взрослый, так и ребенок) выкладывает домино с изображением цифр, например 1/2 или 4/6 и т.д. Игроки команд по очереди выходят (команда либо выбирает капитана, либо организуют очередность) и приносят карточку с картинкой, соответствующей данной цифре. Они должны озвучить, по какому принципу подобрана картинка. Игроки в команде могут общаться, помогать друг другу делать выбор. Например: ведущий кладет домино 1/5. Игроки приносят картинки, соответствующие пяти (пять точек, пять пальцев на руке, пять этажей в доме - дом пятиэтажный, пятиконечная звезда, пятиугольник - у него пять углов, пять утят, цветок с пятью лепестками и т.д.), затем ведущий должен найти домино, начинающееся с цифры 5, например 5/2 (девочка с двумя хвостиками, двумя ушами, глазами, два предмета и т.д.). Домино с цифрами 2/3 (сказка «Три поросенка», «Три медведя», можно уточнить, что это русская народная сказка и т.д.). Необходимо следить за правильной речью детей, чтобы грамотно употребляли названия предметов (правильно склоняли). Некоторые картинки могут подходить к разным числам,

СДЕЛАЙ САМ

например 2 руки – к цифре 2, подойдут и к 10-ти, так как здесь изображено 10 пальцев. Одна пятиконечная звезда к цифрам 1 и 5, квадрат к 1 и 4, так как у него 4 угла и 4 стороны и др. Самое главное, чтобы дети больше говорили, умели доказать правильность своего выбора. В процессе игры дети не только закрепляют полученные знания, они так же учатся работать в команде.

