

«Гусеница»

Автор пособия: Червякова Жанна

https://vk.com/logoped_igry

«Гусеница» — игра для автоматизации звуков С,З,Ш,Ж,Р,Л.

Также работаем над:

- 1)зрительным восприятием и вниманием**
- 3)закреплением знания цветов**

Правила игры:

Вырезаем карточки, круги, голову гусеницы.

Предлагаем ребёнку рассмотреть гусеницу на карточке, а потом расставляем круги от головы гусеницы в той же последовательности цветов, что и на карточке.

Можем тренироваться в знании цветов, а можем еще параллельно автоматизировать звуки.

Также можем просто класть круги и называть картинки, а можем еще выполнять задания: «Один-много», «Назови ласково», «Чего нет?», «Составь предложение», для этого подставляем карточку с заданием к голове гусеницы.

Речевой материал:

Звук «Р»: рыба, помидор, барабан, радуга, радио, ручка, перо, арбуз, ранец, робот, роза, горох;

Звук «Л»: юла, облако, лак, лупа, пила, лампа, лопата, клоун, лук, ёлка, мыло, кукла;

Звук «Ш»: шиповник, каша, камыш, шайба, мышь, шуба, кошка, машина, шапка, мишка, шкаф, мешок;

Звук «Ж»: ежик, желе, художник, ножик, пиджак, джип, пирожное, жаба, жетон, живот, медвежонок, жук;

Звук «С»: автобус, совок, каска, оса, сумка, суп, капуста, сова, ананас, сом, маска, сок;

Звук «З»: зуб, медуза, незабудка, ваза, замок, коза, зонт, замок, мимоза, язык, знак, змея.



















