

уроках. Запланировано совершенствование опыта работы по разработке интерактивных игр-заданий, изучение и внедрение ЭОР по теме.

3. Слушали Гавриленко Ю.Ю. Она представила опыт создания и применения интерактивных игр на уроках английского языка, использования сайтов <https://wordwall.net>, <https://bamboozle.com>, <https://livesworksheets.com> в своей работе.
4. Решили:
  - Продолжить изучение, интернет-ресурсов по теме в течение года.
  - Представить опыт по разработке интерактивных игр по предмету английский язык в марте 2022 года.
  - Утвердили план работы группы:

Сроки	Содержание заседания	Количество присутствующих	Решение	Отметка о выполнении
« 08 » ноября 2021 года	№1. Установочное заседание. Постановка проблемы. Определение цели и задач работы над темой. Разработка системы мер, направленных на решение проблемы. Прогнозирование результатов		Изучение литературы по проблеме. Разработка интерактивных игр, изучение интернет-ресурсов	
« 28 » января 2022 года	№2. Анализ промежуточных результатов. Обсуждение теоретических вопросов, взаимопомощь по разработке дидактических, учебно-методических материалов. Корректировка работы.		Применение собственных разработок на практике. Взаимопосещение уроков. Распространение опыта на школьном уровне.	
« 23 » марта 2022 года	№3. Обобщение результатов работы группы. Анализ практических результатов деятельности группы. Перспективы работы.		Презентация интерактивных игр, оформление (сдача) технологической карты урока, ЭОР	

Руководитель группы:  Ю.Ю. Гавриленко