

«Ромашка падежей»

1-2 игрока.

Цель игры:

Закрепить знания о падежах имён существительных.

Комплект:

Игровое поле в виде четырёхслойного цветка из шести лепестков, по количеству падежей. Карточка – подсказка.

Условия игры:

Совместить все лепестки соответственно падежам.



«Калейдоскоп падежей»

от 1 до 8 игроков.

Цель игры:

закрепить знания о склонении имён существительных.

Комплект:

4 карточки с игровым полем по 15 заданий,
4 карточки с ответами,
фишки шести цветов, по количеству падежей 60 штук.

Условия игры:

Определить падеж, поставить фишку определённого цвета. Задание выполнять по очереди. В конце игры взять карточку с ответами, проверить. Выигрывает тот, у кого все цвета совпадут, или обнаружится меньшее количество ошибок.



1. Пазл «Изучаем падежи».

Цель игры:

закрепить знания о падежах имён существительных.

Комплект:

Состоит из 18 элементов с названиями падежей и вопросов к ним.

Условия игры:

Сложить пазл. Соединить название падежа с его вопросами



«Словарные скрепыши»

От 1 до 4 игроков.

Цель игры:

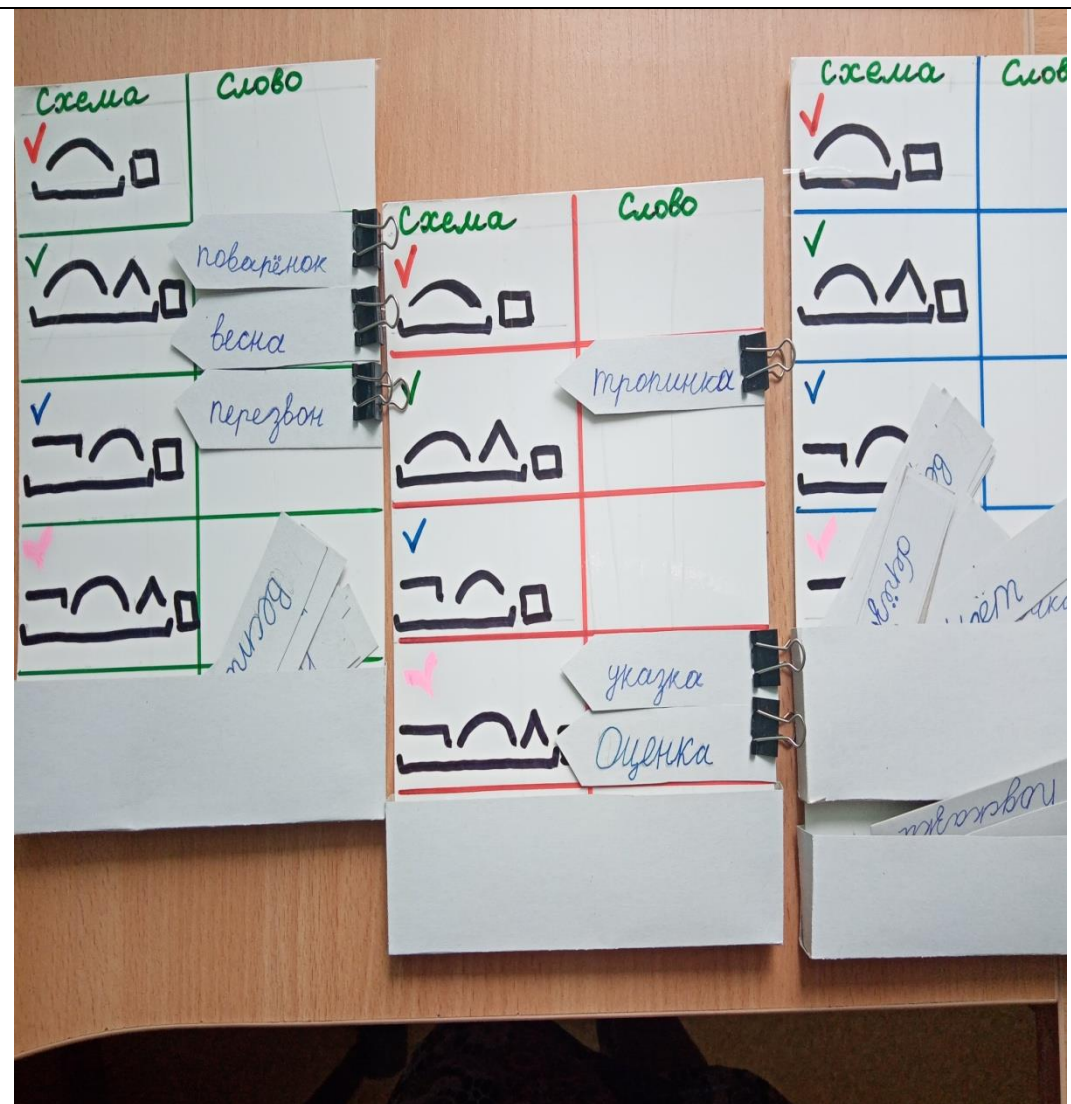
закрепить знания о морфемах, о разборе слова по составу.

Комплект:

4 разноцветных игровых поля с кармашками, в кармашках по 8 карточек на скрепках со словами.

Условия игры:

Подобрать к слову схему, с помощью скрепки присоединить к игровому полю. В конце игры проверить правильность выполнения по цвету на обратной стороне. Цвет должен совпасть.



«Конструктор. Собери слово»

1-2 игрока

Цель игры:

закрепить знания о морфемах, о разборе слова по составу.

Комплект

Состоит из 10 кубиков с разными частями слова.

Условия игры:

Условия игры:

Собрать как можно больше слов. Можно устроить соревнование .



«Лабиринт произносимых согласных»

до 4х игроков.

Цель игры:

закрепить знания произносимой согласной в корне слова, закрепить умение подбирать проверочное слово.

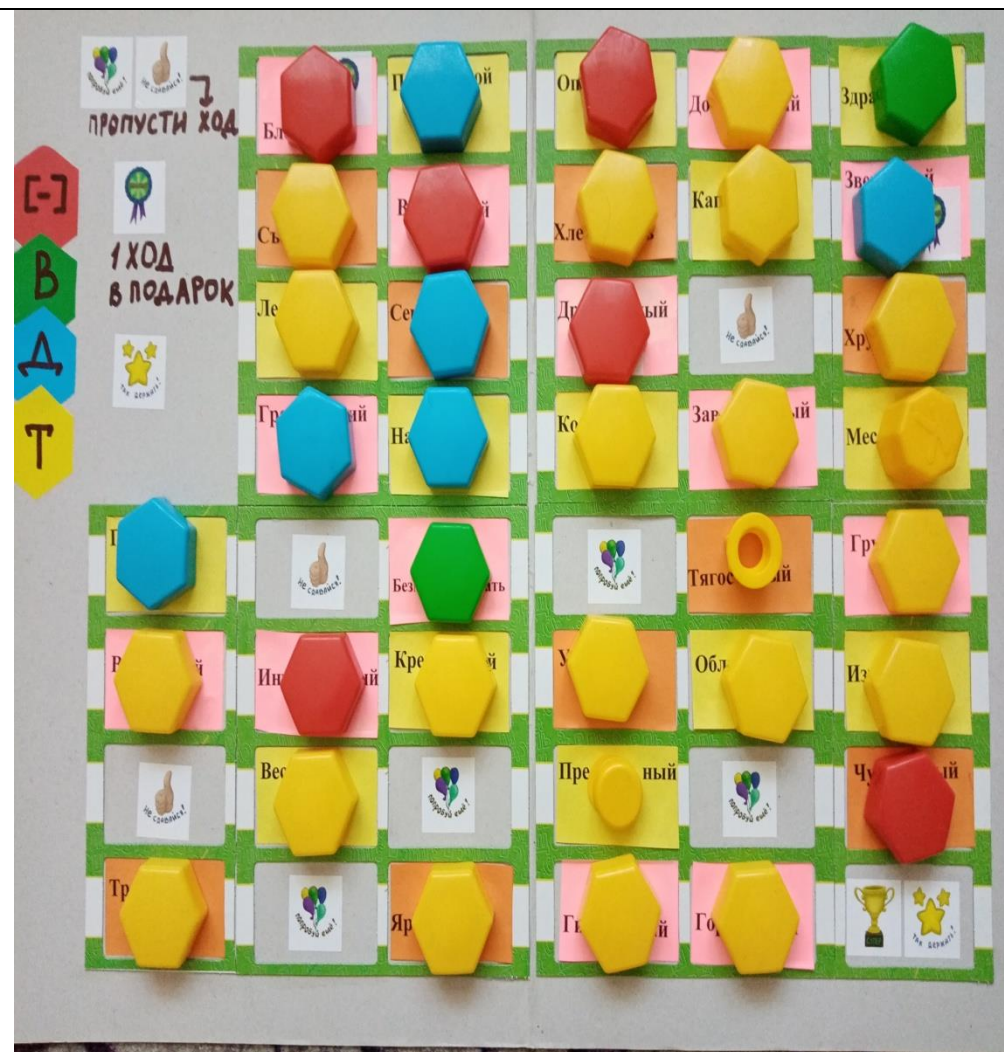
Комплект:

Игровое поле в виде лабиринта разделено на ячейки. В каждой ячейке слово с пропущенной произносимой согласной или картинка на это же правило. Фишки четырёх цветов, каждый цвет обозначает определённую согласную.

Кубик с точками.

Условия игры:

Игрок бросает кубик, делает ход, определяет пропущенную букву, ставит фишку. Если допускает ошибку, возвращается на один ход назад.



Комплект настольных игр

по русскому языку

для 3-4 классов

1. Морфология. Склонение имён существительных.

«Калейдоскоп падежей».

«Ромашка падежей».

Пазл «Падежи».

2. Морфемика. Разбор слова по составу.

Конструктор «Собери слово».

«Словарные скрепыши».

3. Орфография. Непроизносимая согласная в корне слова.

Игра - ходилка «Лабиринт произносимых согласных».

