

Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение
города Нижневартовска детский сад № 49 «Родничок»

**«Использование интерактивного образовательного ресурса
как средство духовно-нравственного воспитания детей
старшего дошкольного возраста»**

«WEB-квест «Путешествие с Югоркой»



Чернявская Наталия Николаевна
Воспитатель высшей квалификационной
категории МАДОУ ДС №49 «Родничок»

ВВЕДЕНИЕ

Актуальность проблемы духовно-нравственного воспитания связана с тем, что в современном мире ребенок живет и развивается, окруженный множеством разнообразных источников сильного воздействия на него как позитивного, так и негативного характера (это в первую очередь средства массовой коммуникации и информации), которые ежедневно обрушиваются на неокрепший интеллект и чувства ребенка, на его формирующуюся сферу нравственности.

Педагогический смысл работы по духовно - нравственному становлению личности ребенка состоит в том, чтобы помочь ему освоить не только элементарные навыки поведения, но и воспитать личность с общечеловеческими ценностями.

Внедрение ИКТ в образовательный процесс, позволяет решить следующие задачи:

- разнообразить методы работы по духовно-нравственному воспитанию
- повысить эффективность и качество процесса обучения и воспитания
- расширить межпредметные связи.

ВИДЫ ИКТ ТЕХНОЛОГИЙ, КОТОРЫЕ ИСПОЛЬЗУЮ В РАБОТЕ С ДЕТЬМИ

- Интерактивный плакат
«Прогулка с Котом в сапогах»
- Интерактивная инструкция «Путешествие
семечки «На встречу к солнцу и цветам»»
- Интерактивная игра «Мои любимые сказки»



ЧТО ТАКОЕ WEB – КВЕСТ?

Само английское слово **quest** можно трактовать как **«поиск»** или даже **«приключение»**.

- Квест – приключенческая игра
- Квест – поиск, приключение персонажей к определенной цели, через определение трудностей
- Квест – компьютерная игра повествование
- Квест – интеллектуально-экстремальный вид игр на улице
- Веб-квест (quest – поиск, web – паутина, сеть)



В настоящее время особую популярность приобрели приключенческие игры, которые называют **квестами**.

Квест-технология была разработана Берни Доджем, профессором педагогики из университета Сан-Диего, США в 1995 году.



WEB – квест игра для детей, родителей и педагогов!



Путешествие с Югоркой



Главная

Введение

Процесс работы

Задания учёных

Ресурсы

Итоги web - квеста

Регистрация

Мы с Вами сегодня, друзья дорогие!
Начнём про Сибирь интересный рассказ.
Нас ждут на пути и увалы большие,
И тайны лесов, и предков наказ.

ЦЕЛЬ: развитие у детей старшего дошкольного возраста познавательного интереса, пробуждение любви к родному краю через поисково-исследовательскую деятельность.

ЗАДАЧИ:

1. Учить устанавливать взаимосвязь живой и неживой природы Югорской земли.
2. Закрепить знания о коренном населении Югры - их образе жизни, о традициях и фольклоре.
3. Расширять представления о природных и ископаемых богатствах нашего края.
4. Способствовать поисково-исследовательской деятельности ребёнка посредством ознакомления с родным краем, развитие познавательной, коммуникативной, творческой активности.
5. Воспитывать исследовательский интерес, вежливость и дружелюбие, любовь к родному краю, бережное отношение к природе и всему окружающему.
6. Формировать предпосылки нравственного, экологического воспитания через знакомство с родным краем.





Путешествие с Югоркой



Чтобы отправиться в Югоркой в путь, Вам
необходимо выполнить определённые действия

.....
а именно:

1. Познакомиться с темой и целью web-квеста
2. Пройти с Югоркой маршрут по нашему краю с интересными ссылками
3. Изучить предложенные Интернет-ресурсы.
4. Выбрать одну из ролей - учёных, и выполнить их задания, которые они для вас приготовили:
 - краеведы
 - геологи
 - юные натуралисты
5. Принять активное участие в создании галереи творчества, выполнив творческие работы в соответствии с выбранной Вами ролью - краеведов, геологов, юных натуралистов.
6. Обсудить свои впечатления от пройденной игры со своими родителями, друзьями.
7. Итоги web - квеста (журнал для детей и родителей)

Активаци



Путешествие с Югоркой



Дорогой друг!

Отправляясь с Югоркой в путешествие по данному маршруту, ты многое сможешь узнать о нашем замечательном крае. Смотри интересные видеофильмы, играй в игры, слушай сказки и песни народов ханты. Все знания, которые ты получишь во время прохождения маршрута пригодятся во время выполнения заданий учёных. Будь внимательным!



Когда маршрут будет пройден, отправляйся на встречу с нашими учёными. Выбери себе роль - кем ты хочешь быть - краеведом, геологом, юным натуралистом. Учёные приготовили для тебя интересные игры и задания. Проверь свои знания о нашем крае. Желаем удачи!



Путешествие с Югоркой



**Дорогой друг! Сейчас тебе необходимо
познакомиться с нашими учёными, выбрать для себя необходимый
маршрут, пройти по ссылкам и выполнить задания.**

**В конце каждого маршрута его участники выполняют практическое
задание вместе со взрослыми - рисунки, поделки, макеты.**

**Все работы участников web - квеста Югорка разместит
в "Галерее творчества", в мини-музее "Моя Югра"**

Краеведы

**Занимаются
изучением
истории
своего родного
края**



Геологи

**Занимаются
поиском и
оценкой
месторождений
полезных
ископаемых**



Натуралисты

**Осуществляют
наблюдения за
природой,
охраняют
растения и
животных**



Активация Windows
Чтобы активировать
раздел "Параметры"

Взаимодействие участников web-квеста



Галерея работ юных натуралистов



ИТОГИ WEB – КВЕСТА «ПУТЕШЕСТВИЕ С ЮГОРКОЙ!»

ЖУРНАЛ «ГАЛЕРЕЯ ТВОРЧЕСТВА»

Экскурсия в мини-музей группы «Наша Югра»



Галерея работ геологов



Галерея работ краснелов



Более подробно Вы можете познакомиться с материалами нашего web-квеста на странице сайта <https://moycayt.wixsite.com/web-kwest-ru>

ЛИТЕРАТУРНЫЙ МАТЕРИАЛ. ПОЛЕЗНЫЕ ИНТЕРНЕТ-РЕСУРСЫ

1. Буровичок – Югорка. / Лебедева, О. / Екатеринбург: Средне-Уральское книжное издательство, 2008. – 87с.
2. Конькова А.М. Сказки бабушки Аннэ. М., 1993.
3. Сказки народов ханты. СПб., Алфавит, 1995.
4. Сказки народов Севера / Составитель В.В.Винокурова, Ю.А.Сем. Л., Просвещение, 1991.
5. Югория: Энциклопедия Ханты - Мансийского автономного округа. В 3 – х т. – Ханты- Мансийск: 2000 г.
6. Край родной: Азбука краеведения. - Екатеринбург: 2001 г.
7. Югра: региональный журнал, 2003 – 2013 г.
8. Формирование этического самосознания у дошкольников на основе традиций Севера. – Ханты – Мансийск: 2002 г.
9. Ресурсы WEB - квеста «Путешествие с Югоркой» <https://moycayt.wixsite.com/web-kwest-ru/blank-og2xw>
10. Музеи Югры – Игротека <http://www.hmao-museums.ru/games/>
11. Что такое образовательный веб-квест?
<https://www.sites.google.com/site/terentevagugl/servisy-dla-urokov-i-proektov/home>
12. Веб-квест – технология для дошкольников
<https://www.sites.google.com/site/terentevagugl/servisy-dla-urokov-i-proektov/vidy-zadaniy-dla-veb-kvesta>
13. Создание веб-квеста для дошкольников
<https://www.youtube.com/watch?v=fAXhBPLhDh0>
14. Веб-квест технологии <https://www.youtube.com/watch?v=qvR2g14S5Ro>