

## Консультация для педагогов

### «Использование компьютерных технологий в воспитательно-образовательном процессе своей педагогической деятельности»

Чернявская Наталия Николаевна  
воспитатель высшей квалификационной категории  
МАДОУ города Нижневартовска  
ДС №49 Родничок»

Сегодня Интернет – это место для педагогических, социальных и психологических экспериментов. В своей работе активно использую компьютерные технологии, как современное образовательное средство, позволяющее оптимизировать процесс развития и воспитания дошкольников.

Перед современным образованием стоит задача поиска новых видов и форм организации учебной, педагогической деятельности. Обучение должно быть развивающим в плане развития самостоятельного критического и творческого мышления. С этой целью в своей работе с детьми, родителями использую проектную технологию, привлекая ресурсы сети Интернет. Но обилие информации в сети и ее качество не только не упрощает процесс работы над проектом, но и усложняет его. Очень интересной и увлекательной является технология **web-квест** – проблемное задание с элементами ролевой игры, для выполнения которого используются информационные ресурсы Интернета. Данная форма работы становится для всех её участников (детей, родителей, педагогов) продолжительным приключением, игрой, путешествием. Для создания интерактивного образовательного ресурса использую такие on-line сервисы:

<http://ru.wix.com/> - для оформления страницы

<http://www.tilda.cc/ru/> - для оформления страницы

<https://readymag.com> или аналог – для создания интерактивной инструкции

[www.Prezi.com](http://www.Prezi.com) – для создания презентации в формате 3D

[uvScreenCamera](http://uvScreenCamera) – для создания видеозаписи экрана

[YouTube](http://YouTube) – для публикации видео, для создания интерактивного видео

PowerPoint, [iSpring Free](http://iSpring_Free) – для создания интерактивной игры или интерактивной презентации для решения сюжетной задачи

[PowToon](#) – для создания инфографики

PowerPoint, [iSpring Free](#) – для создания интерактивного плаката.

**Интерактивный журнал** – журнал, взаимодействующий с читателями, который дает возможность передачи фото-, видео- и аудио контента, перехода по ссылкам и взаимодействия с социальными сетями. Для создания интерактивного журнала ознакомилась, изучила и использую программу [FlippingBook Publisher Trial](#), которая представляет собой современное программное решение для создания электронных изданий с реалистичным эффектом листания страниц.

<http://www.voki.com/> - **создание говорящих виртуальных персонажей** в виде анимированного мультяшного героя со своим собственным голосом, позволяет настроить своего Voki-героя так, чтобы он был похож на вас, или выбрать другой тип характера, предложенный в классификаторе характеров (в соответствии с темой деятельности). Использование данного сервера в создании электронных образовательных ресурсов делает планируемый образовательный процесс более насыщенным и интересным.