



**Подготовила: Педагог дополнительного образования  
Брагинец Инна Павловна**

Мы собрали лучшие идеи весёлых игр и конкурсов, связанных с рисованием 🎨 Все они подходят для игр в компании, и практически каждую можно адаптировать для 2-3 участников. Мы проверяли!

🎈 Рисуем с закрытыми глазами то, что загадывает ведущий (чем необычнее объект, тем веселее процесс, поэтому смело загадывайте сказочных существ или героев мультфильмов). Побеждает тот, чей рисунок окажется самым похожим.

🎈 Рисуем загаданное ведущим животное по частям. Каждый из участников отвечает за одну из деталей рисунка: например, один рисует голову, второй передние лапы, третий — задние, а четвертый — туловище. В большой компании можно разделиться на две команды и устроить соревнование.

🎈 Отгадываем на ощупь. Ведущий загадывает одному из участников простой рисунок (сердечко, домик, елочку, звездочку), который тот должен нарисовать, приложив лист к спине другого человека. Тому же нужно догадаться, что было нарисовано, и изобразить это на листе,

🎈 Отгадываем на ощупь. Ведущий загадывает одному из участников простой рисунок (сердечко, домик, елочку, звездочку), который тот должен нарисовать, приложив лист к спине другого человека. Тому же нужно догадаться, что было нарисовано, и изобразить это на листе, приложенному к спине следующего. Как «Испорченный телефон», только интереснее!

🎈 Дорисовываем цветочные пятна на скорость.

🎈 Рисуем слова на заданную букву (можно выбрать её с помощью жребия). Кто нарисовал больше всего слов, тот и победил.

🎈 Старый добрый «Крокодил»: объясняем друг другу слова, выражения или названия фильмов, используя только карандаш и бумагу. Побеждает тот, чью загадку отгадывают быстрее всего.

🎈 Изображаем песни или пословицы, не используя слова, буквы и цифры — но так, чтобы остальные могли угадать.

🎈 Рисуем всех присутствующих, а потом отгадываем, кто есть кто. Побеждает тот, чей портрет сильнее всего похож на «оригинал».

🎈 Придумываем «лекарства» — например, «от головной боли», «от хруста в коленях», «от урчания в животе», «от изжоги»... Пишем названия на бумажках и с помощью жребия выбираем то, упаковку для которого нужно нарисовать. Побеждает тот, чье лекарство быстрее отгадают.