

Урок технологии в 8 классе

Учитель: Максимов Иван Владимирович



Тема урока:

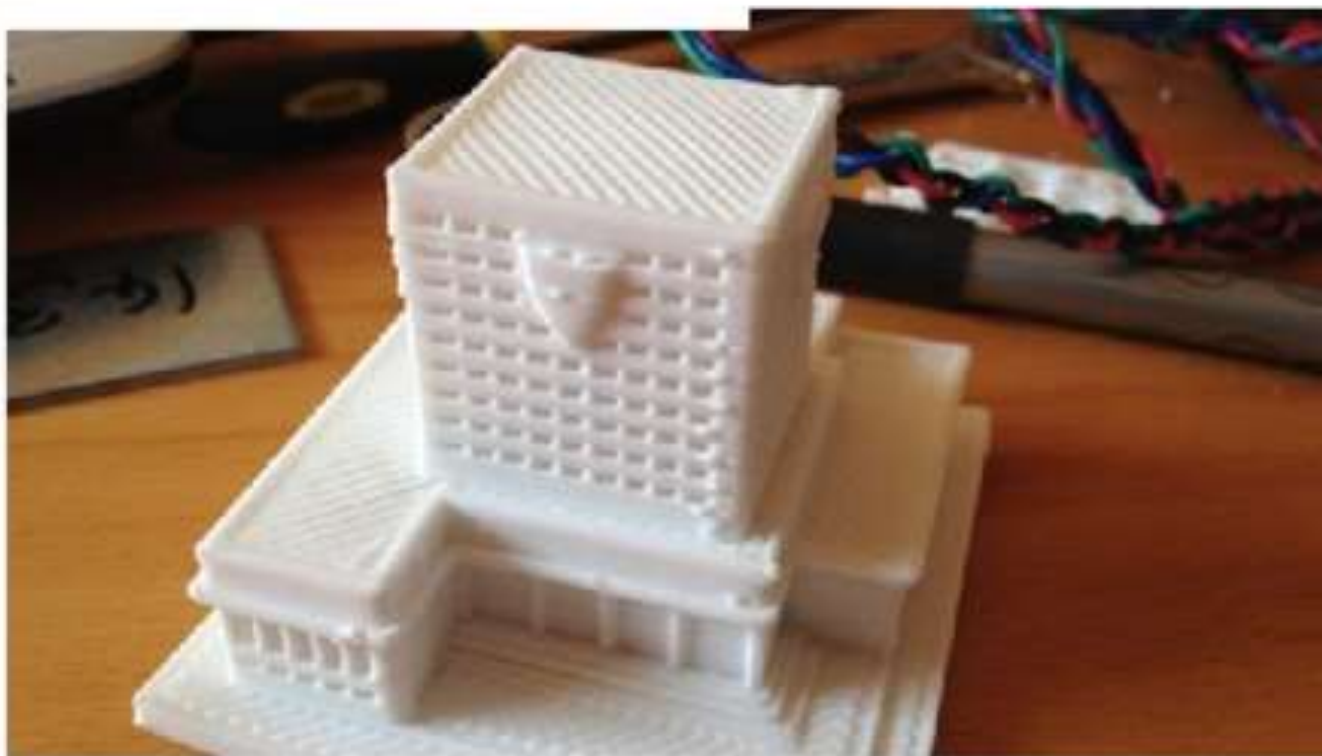
«3D моделирование»

Цели урока:

- Сформировать представление о 3D моделировании.
- Сделать 3D модель спортивной ракеты.

Броненосец “Кэптен”









- **Модель** – аналог реального объекта, отражающий его некоторые свойства

Модель позволяет научиться
правильно управлять
объектом, апробируя
различные варианты
управления на модели этого
объекта

Моделирование - это процесс изучения строения и свойств оригинала с помощью модели.

- 3D-моделирование — это процесс создания трёхмерной модели объекта.

Задача 3D-моделирования — разработать визуальный объёмный образ желаемого объекта. При этом модель может как соответствовать объектам из реального мира (автомобили, здания, астероид), так и быть полностью абстрактной

Программы для создания и редактирования 3D-моделей



3ds Max – программное обеспечение для 3D-моделирования, анимации и визуализаций она обладает полным набором функций для 3D моделирования.



IKEA Home Planner – интересная программа от популярного производителя мебели IKEA, с помощью которой можно практически моментально создать будущий дизайн интерьера вашей квартиры или дома.



Hugin – программа собирает мозаику фотографий в полную захватывающую панораму.



Blender – пакет по созданию 3D-графики, который содержит средства моделирования, анимации, рендеринга...



Sweet Home 3D – удобная бесплатная программа для создания дизайна интерьера, с возможностью его просмотра в 3D.



КОМПАС-3D — российская система трехмерного проектирования. Мощная и универсальная **3D** САПР, ставшая стандартом для тысяч предприятий, благодаря простоте освоения и широким возможностям твердотельного, поверхностного и прямого моделирования.

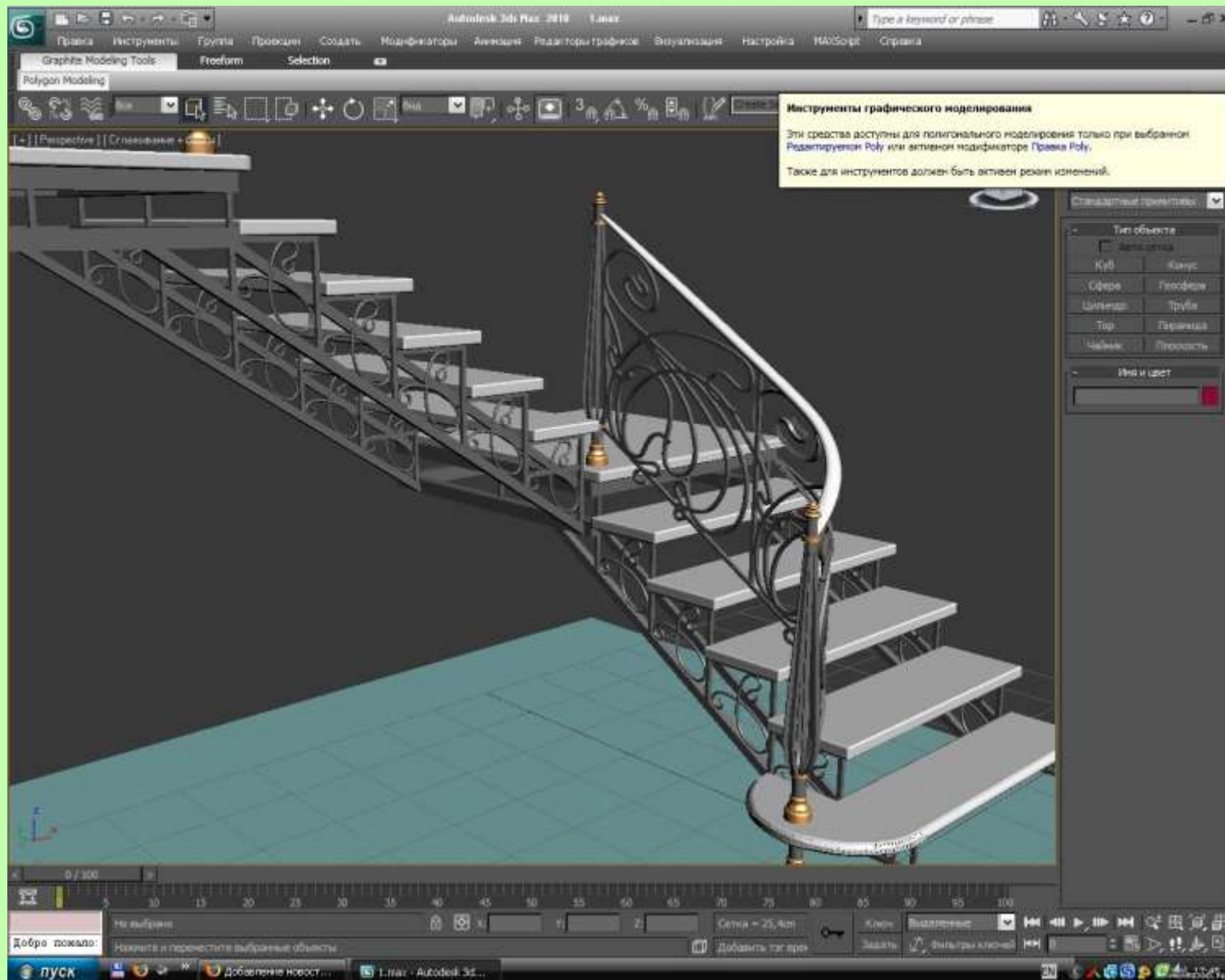


Российская система автоматизированного проектирования, объединяющая в себе параметрические возможности 2D и 3D моделирования со средствами создания и оформления чертежей и конструкторской документации в соответствии с ЕСКД и зарубежными стандартами.

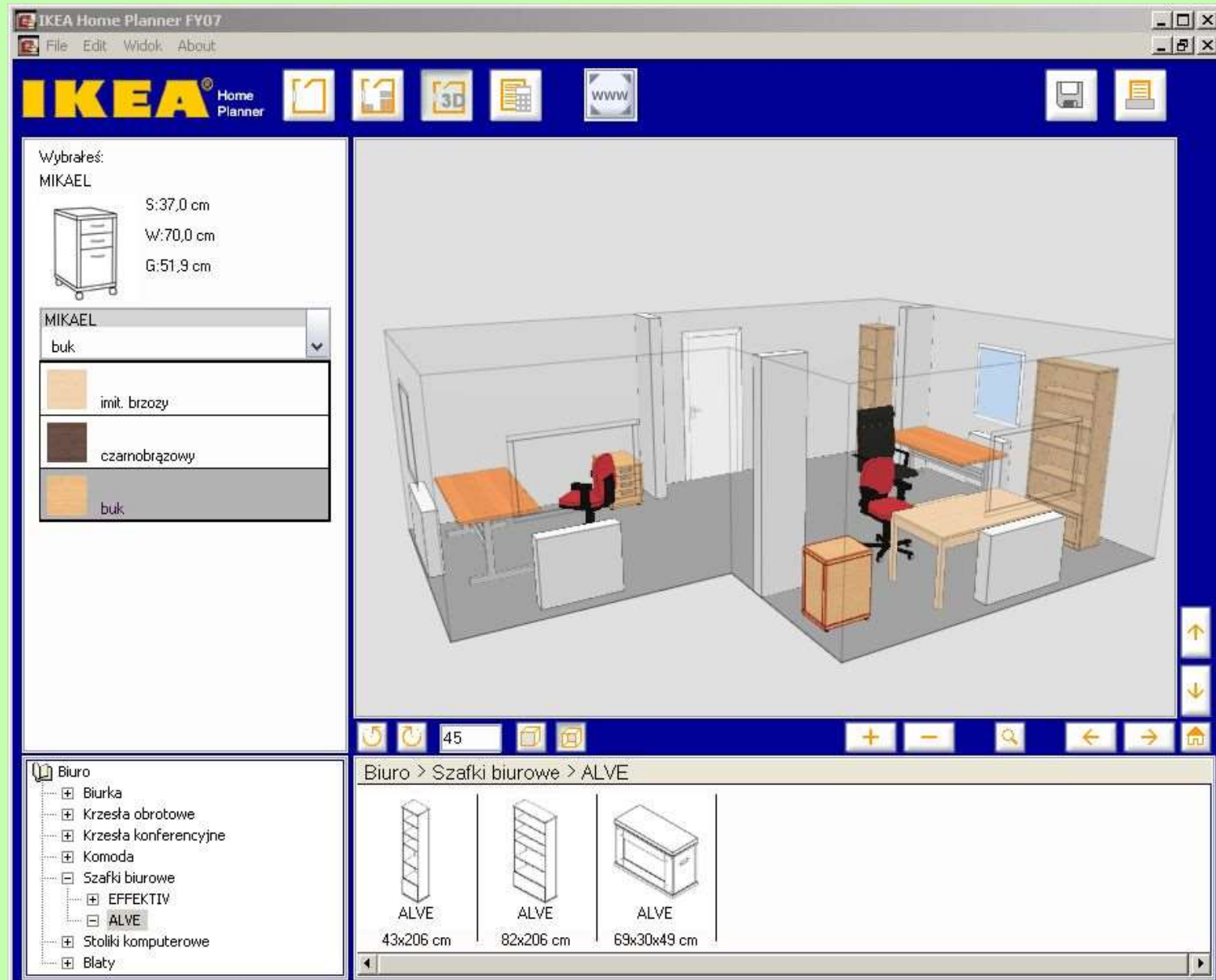


— это программное обеспечение автоматизированного проектирования (САПР), с помощью которого архитекторы, инженеры и строители создают точные 2D- и 3D-чертежи.

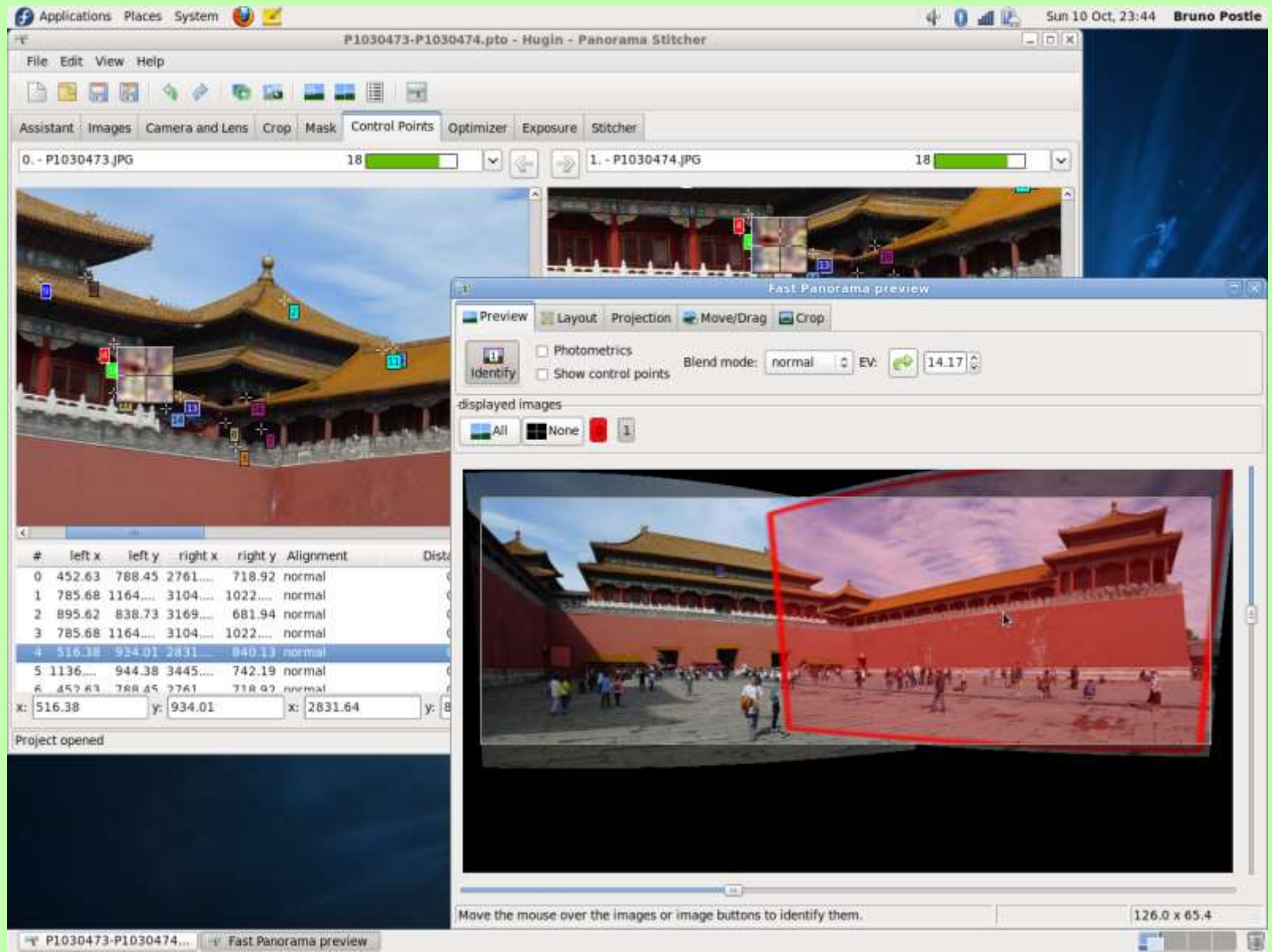
3ds Max



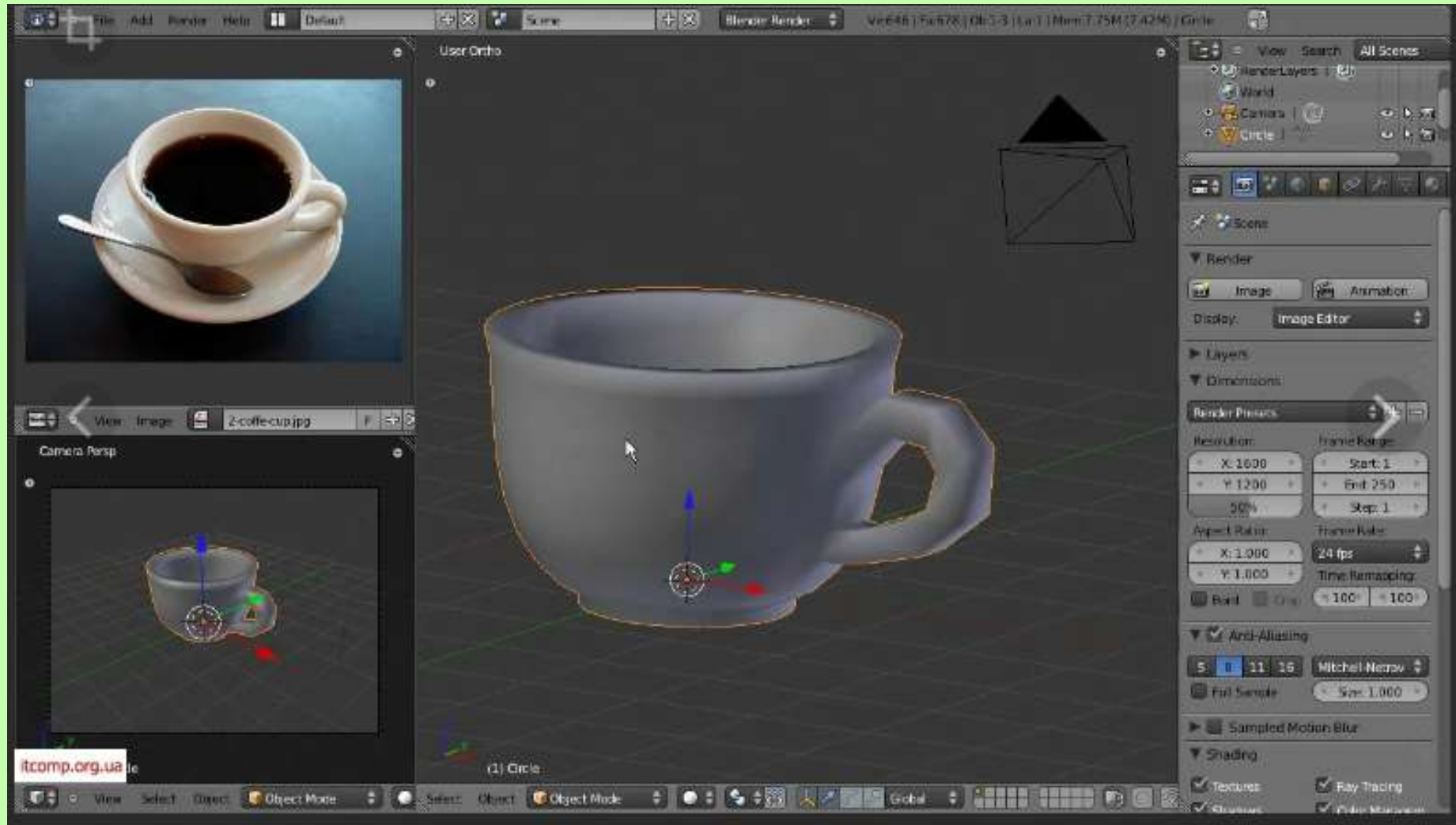
IKEA Home Planner



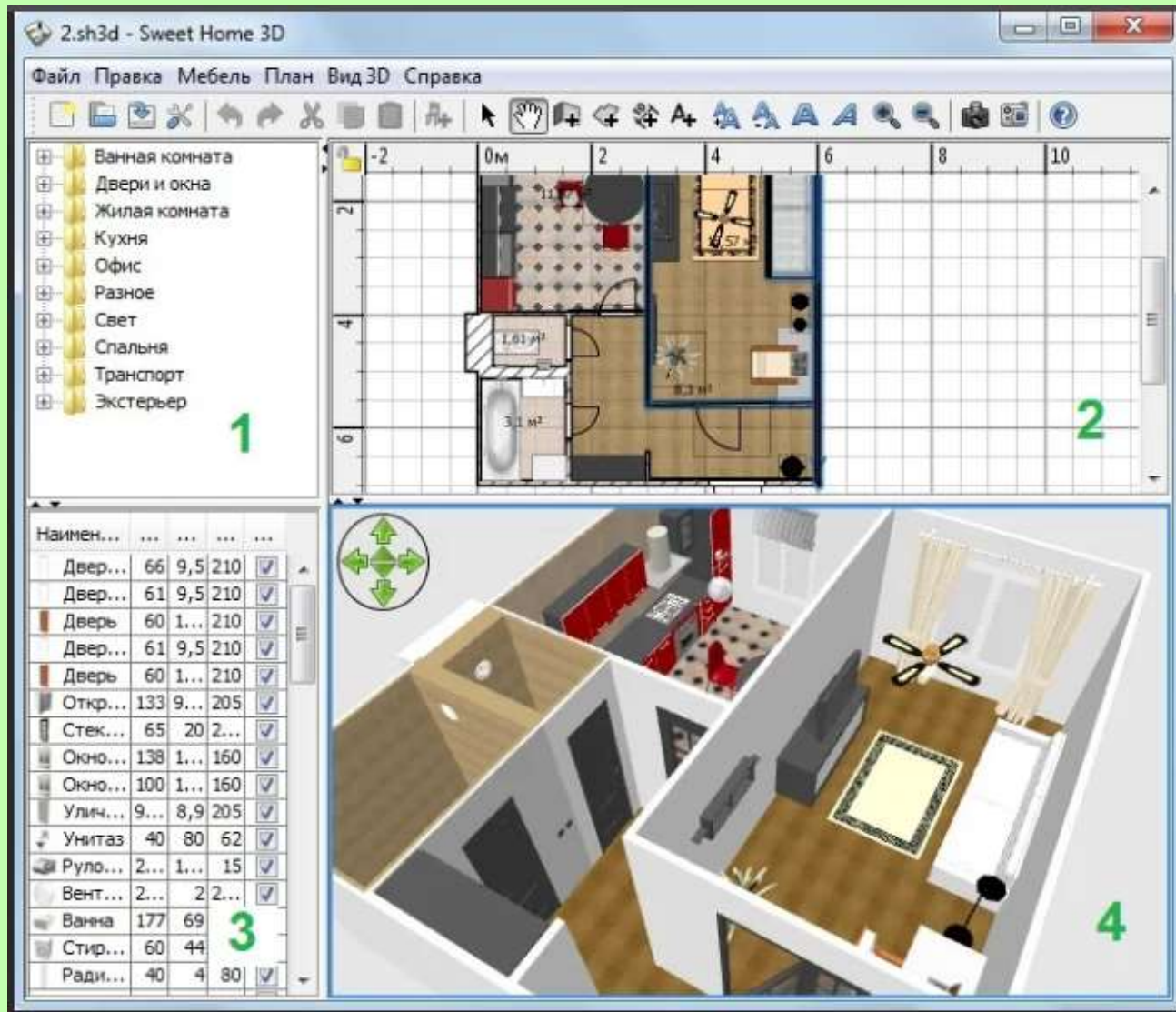
Hugin



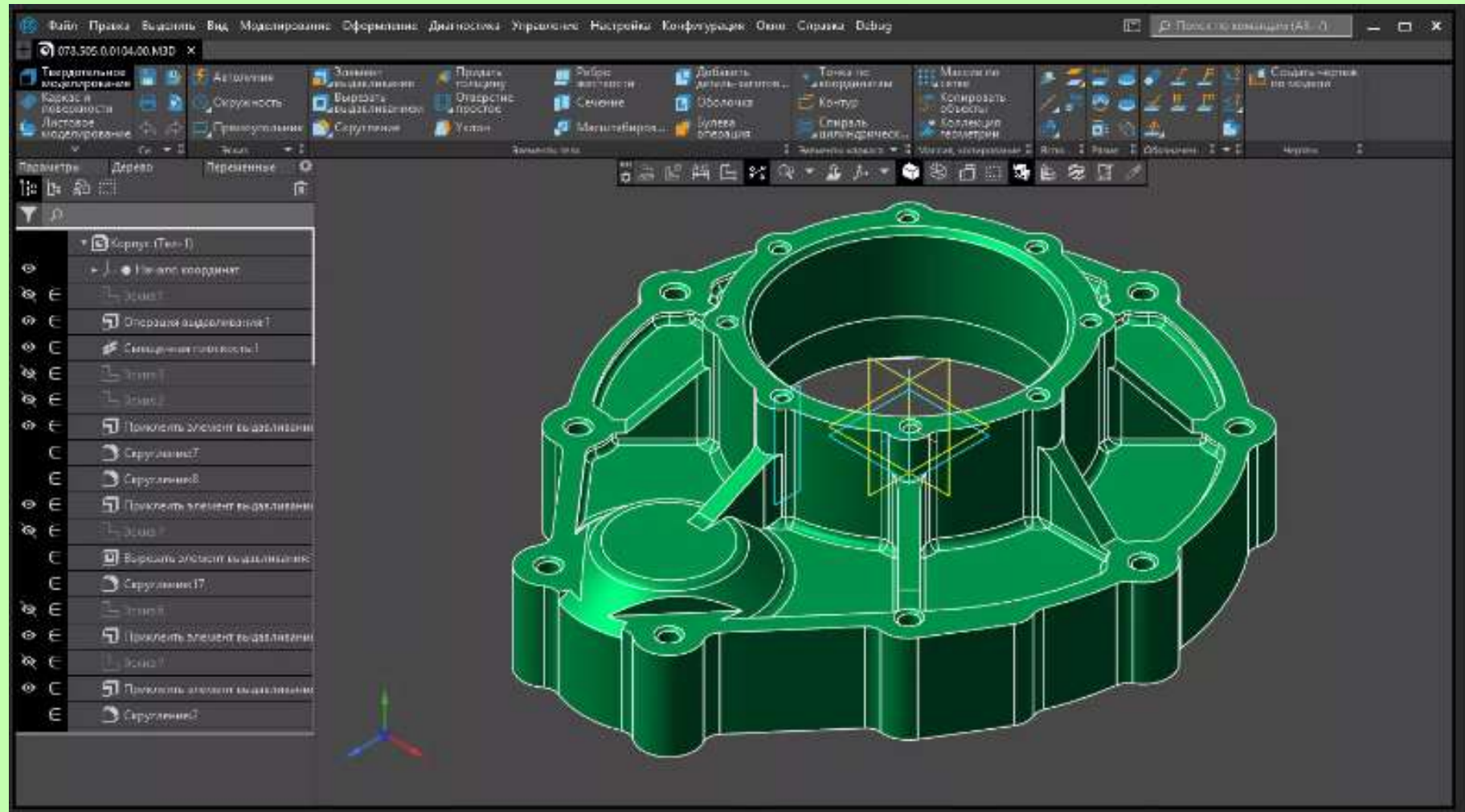
Blender



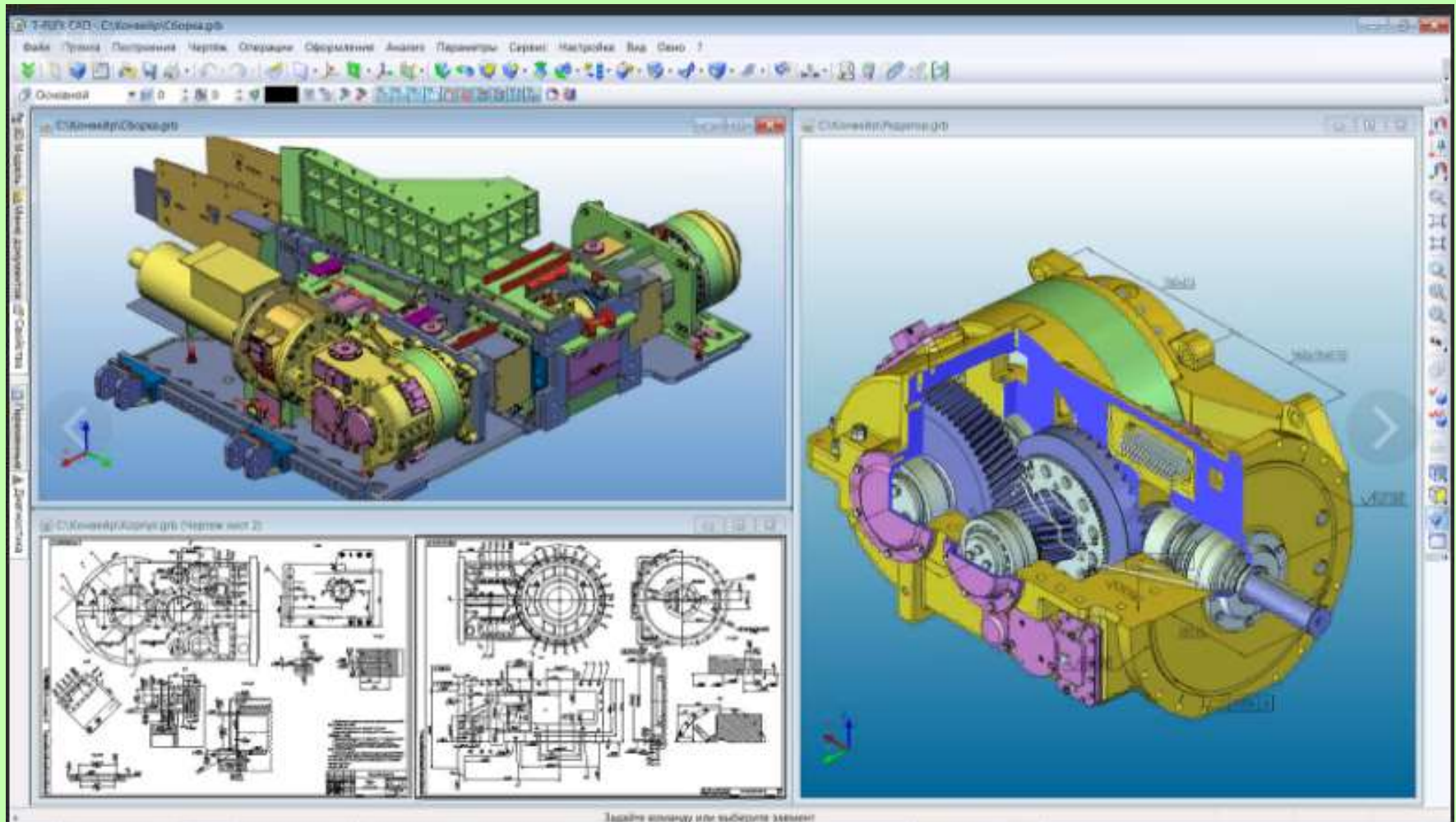
Sweet Home 3D



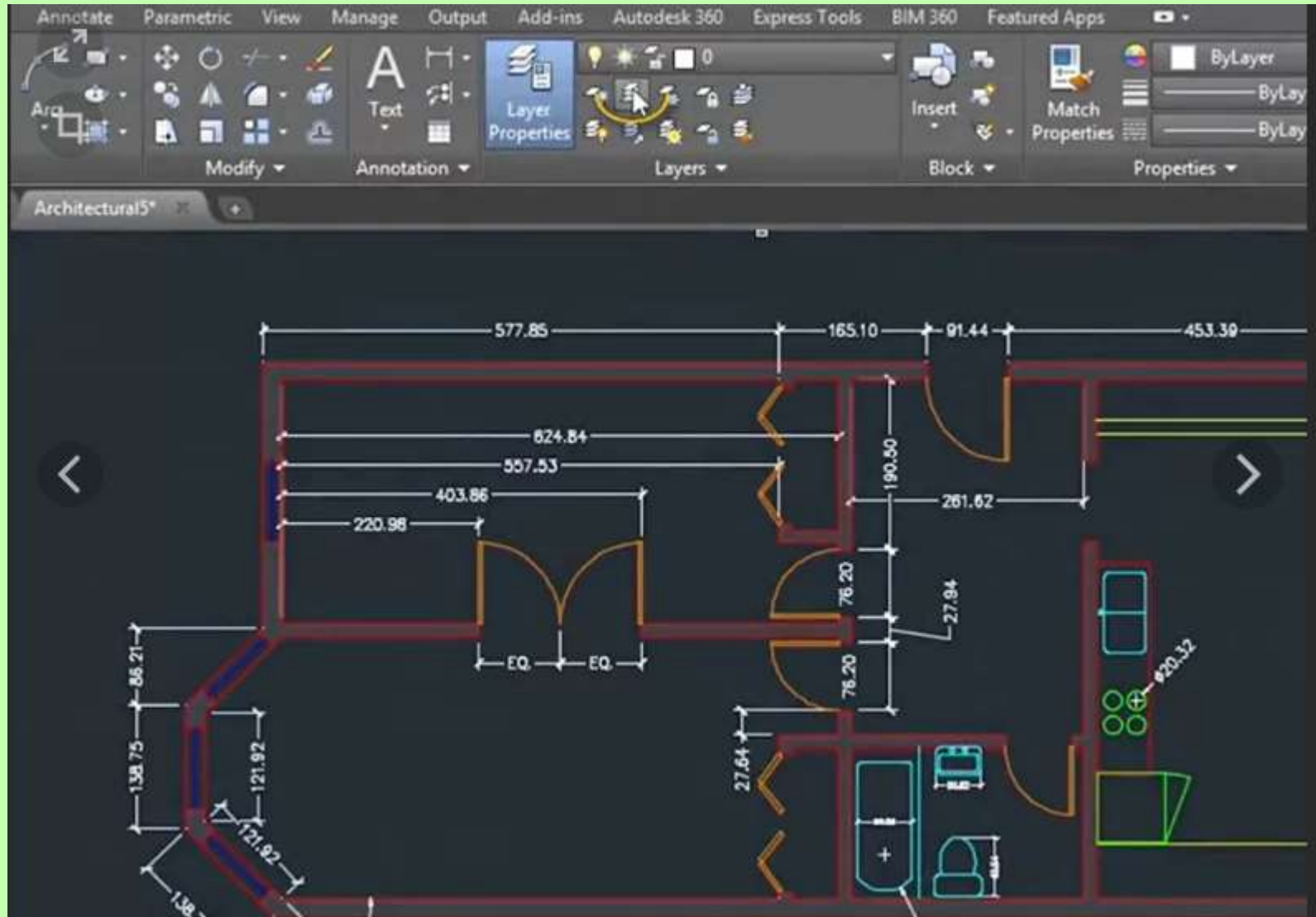
Компас 3D



T-Flex CAD



Auto CAD



КЛАВИАТУРА

Располагается прямо перед телом; не изгибайтесь и не сгибайтесь чтобы добраться до неё.

МОНИТОР

Отрегулируйте расстояние и высоту: верхняя часть монитора находится на уровне глаз и слегка наклонена.

РУКИ

Расслабьте плечи, предплечья параллельны полу. Минимальный изгиб запястий.

СТУЛ

Должен иметь спинку и подлокотники, функцию регулировки высоты.

НОГИ

Бёдра параллельны полу.

СТУПНИ

Параллельны полу, стоят устойчиво. При необходимости используйте подставку для ног.

Держи голову **поднятой**, даже если вам приходится смотреть вниз на экран.

45 - 70 сантиметров,
экран под наклоном.

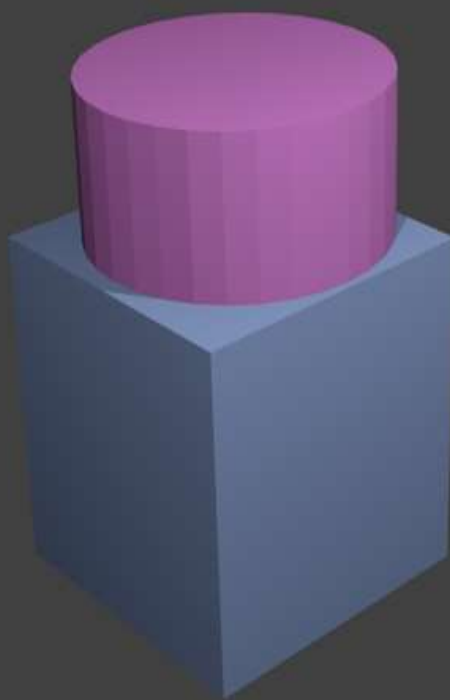
Оставьте 10 - 15 сантиметров,
между клавиатурой
и краем стола.

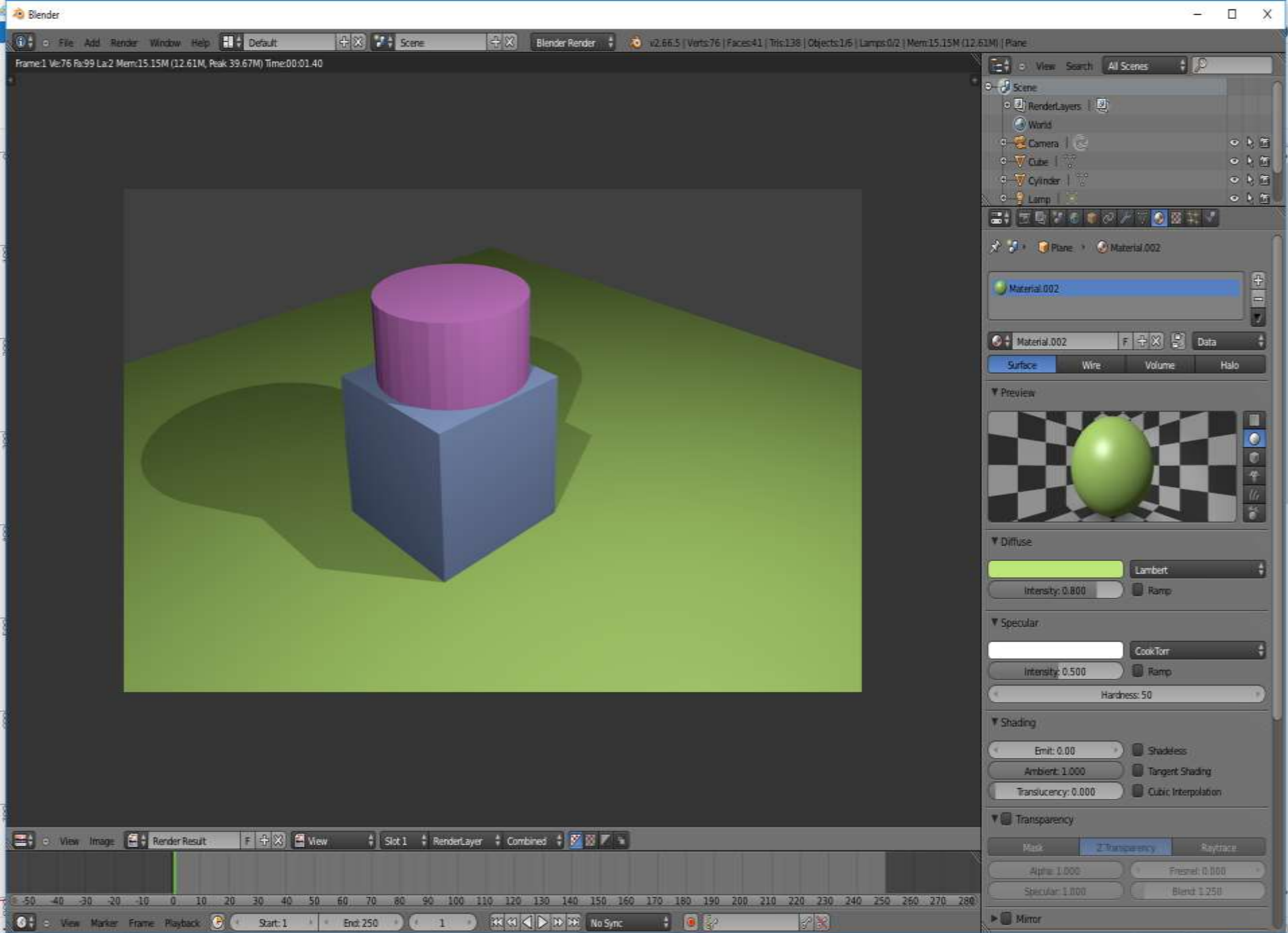
Делайте
перерыв
каждые
25 минут

Избегайте **усталости глаз**:
- купите очки с фильтром;
- делайте зарядку для глаз;
- делайте физические упражнения.



выполните рендеринг





Домашнее задание:

Написать сферы применения
3D моделирования